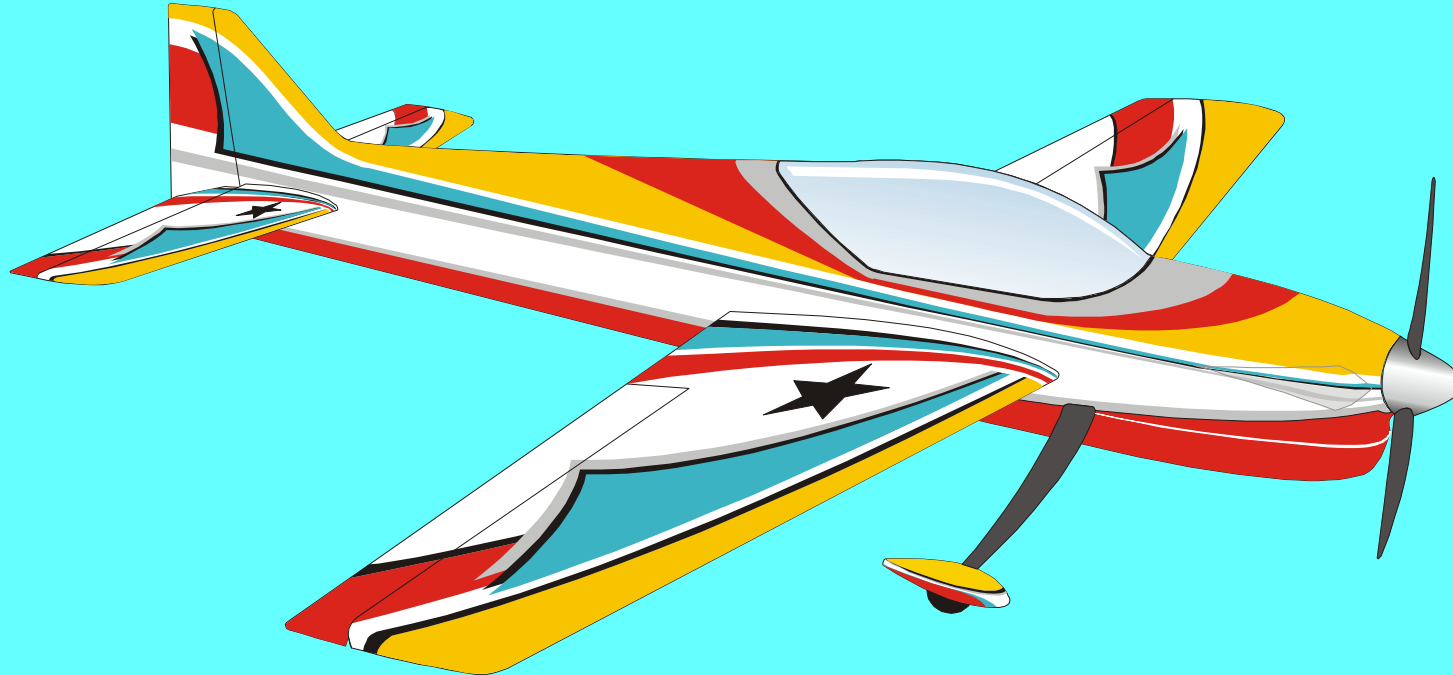
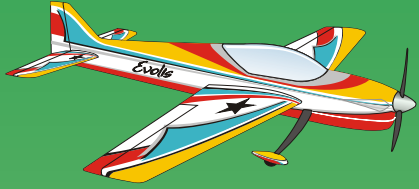


Motorkunstflug F3A

Filght-Box / Kunstflug-Box



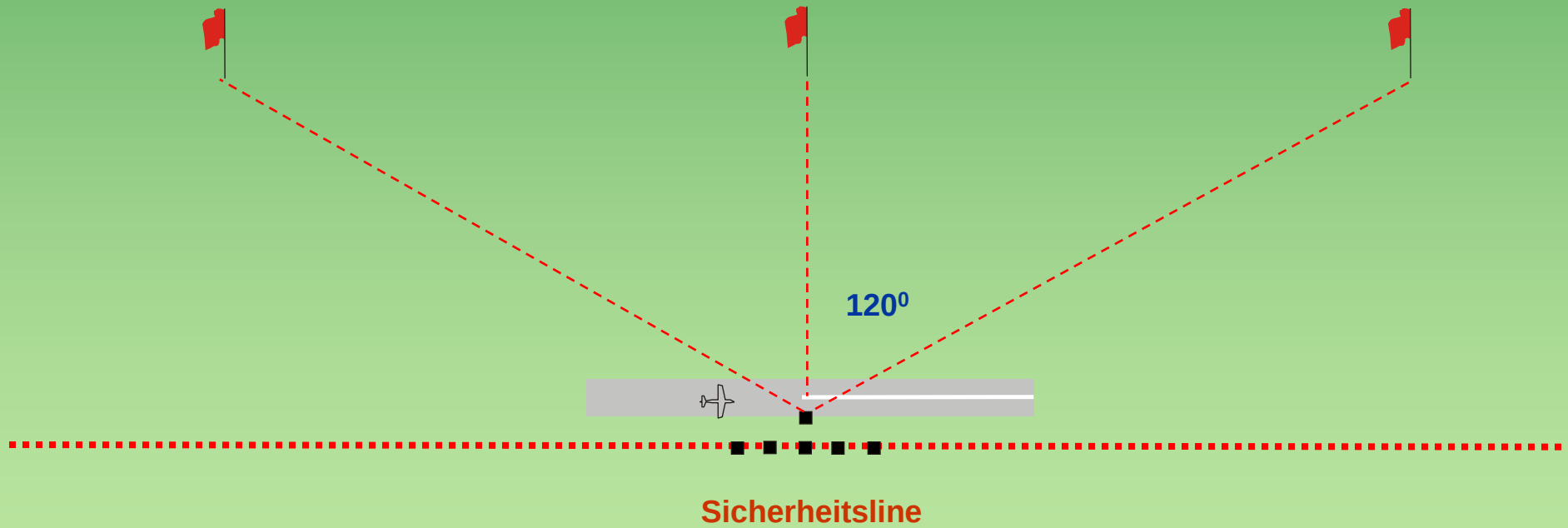
***Fernlenk-Kunstflug-Motorflugmodelle
für alle Klassen***



Startvorgang

(wird nicht beurteilt und nicht bewertet)

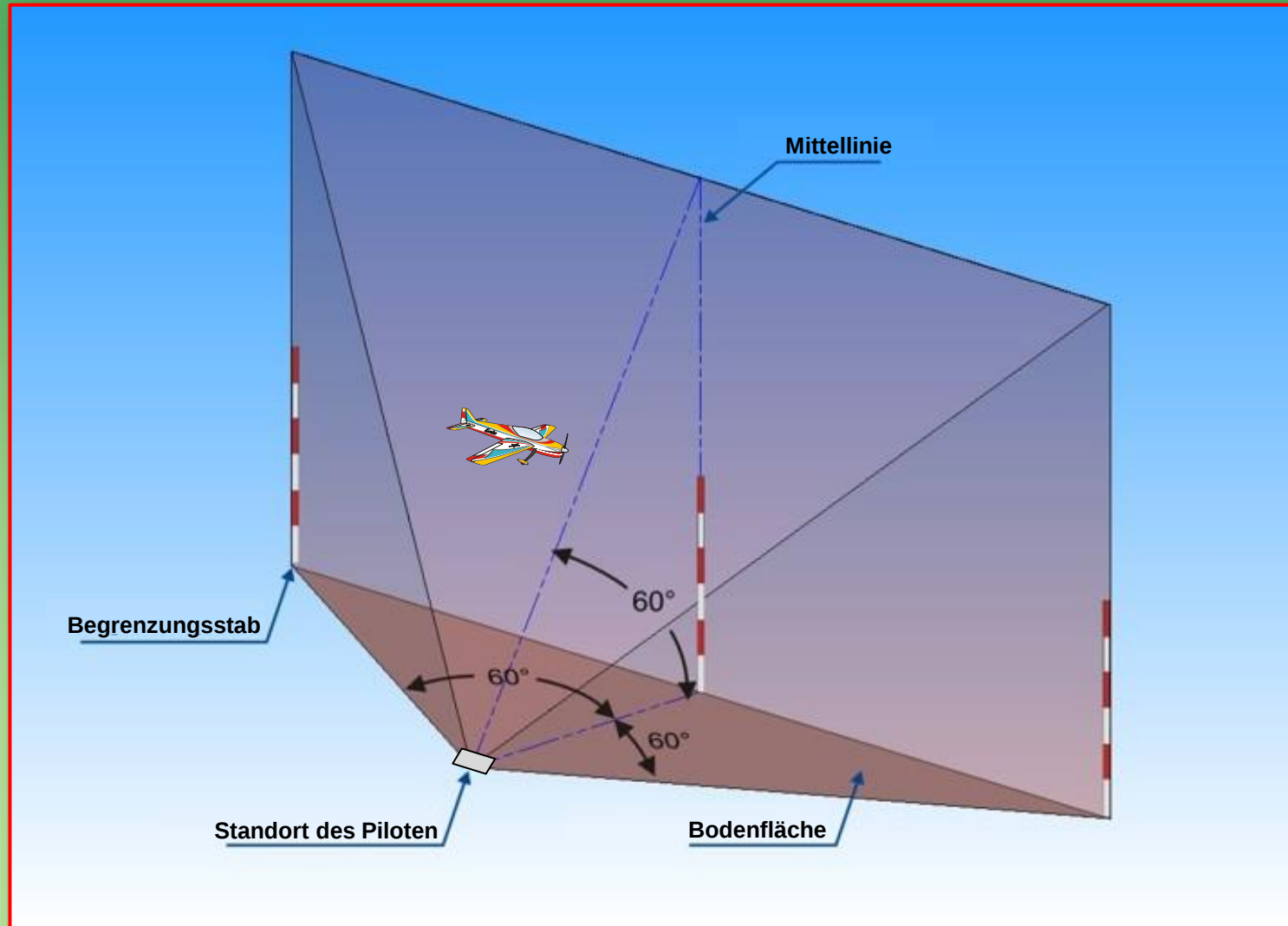
← Wind





Flight-Box

Darstellung des Flugbereiches



Wichtige Merkmale des Flugbereiches:

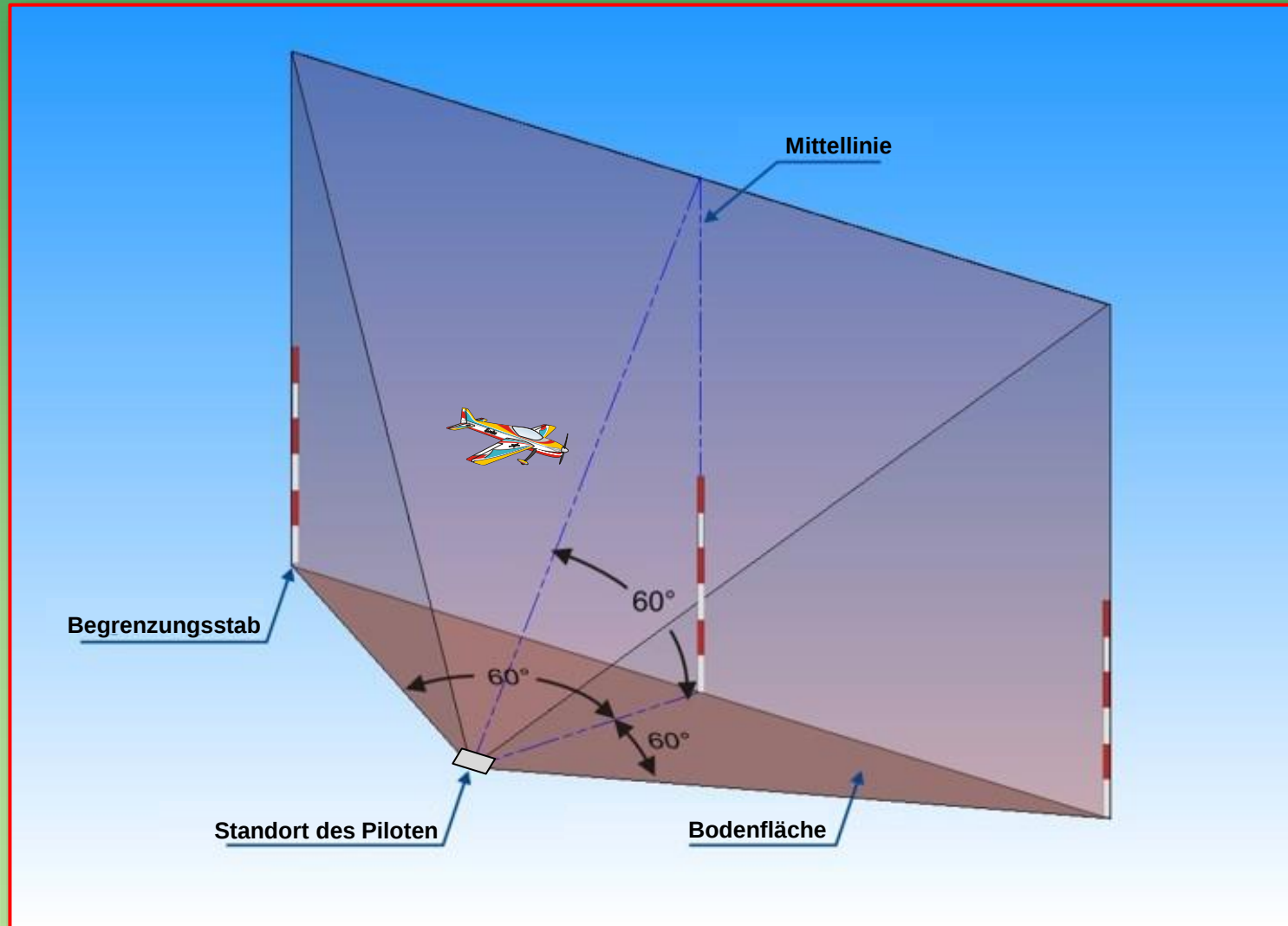
- **Begrenzung:** Die Box ist in der Horizontalen etwa **60° nach links und rechts** vom Piloten aus begrenzt.
- **Höhe:** Die maximale Flughöhe variiert je nach Wettbewerb, sollte aber für eine gute Sichtbarkeit nicht zu hoch oder zu niedrig sein.
- **Positionierung:** Die Flugfiguren sollten symmetrisch zur Mitte der Box ausgeführt werden, um Punktabzüge zu vermeiden.

Piloten müssen ihre Manöver so fliegen, dass sie innerhalb dieser imaginären Grenzen bleiben, da Abweichungen zu einer schlechteren Wertung führen können.



Flight-Box

DIE GRUNDSÄTZE des Fliegens

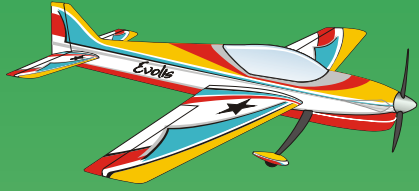


Prinzipien:

DIE GRUNDSÄTZE des Fliegens und der Beurteilung der Leistung eines Teilnehmers in einem RC-Kunstflugwettbewerb basieren auf der **Perfektion**, mit der das Flugzeug des Teilnehmers das **Kunstflugmanöver** ausführt.

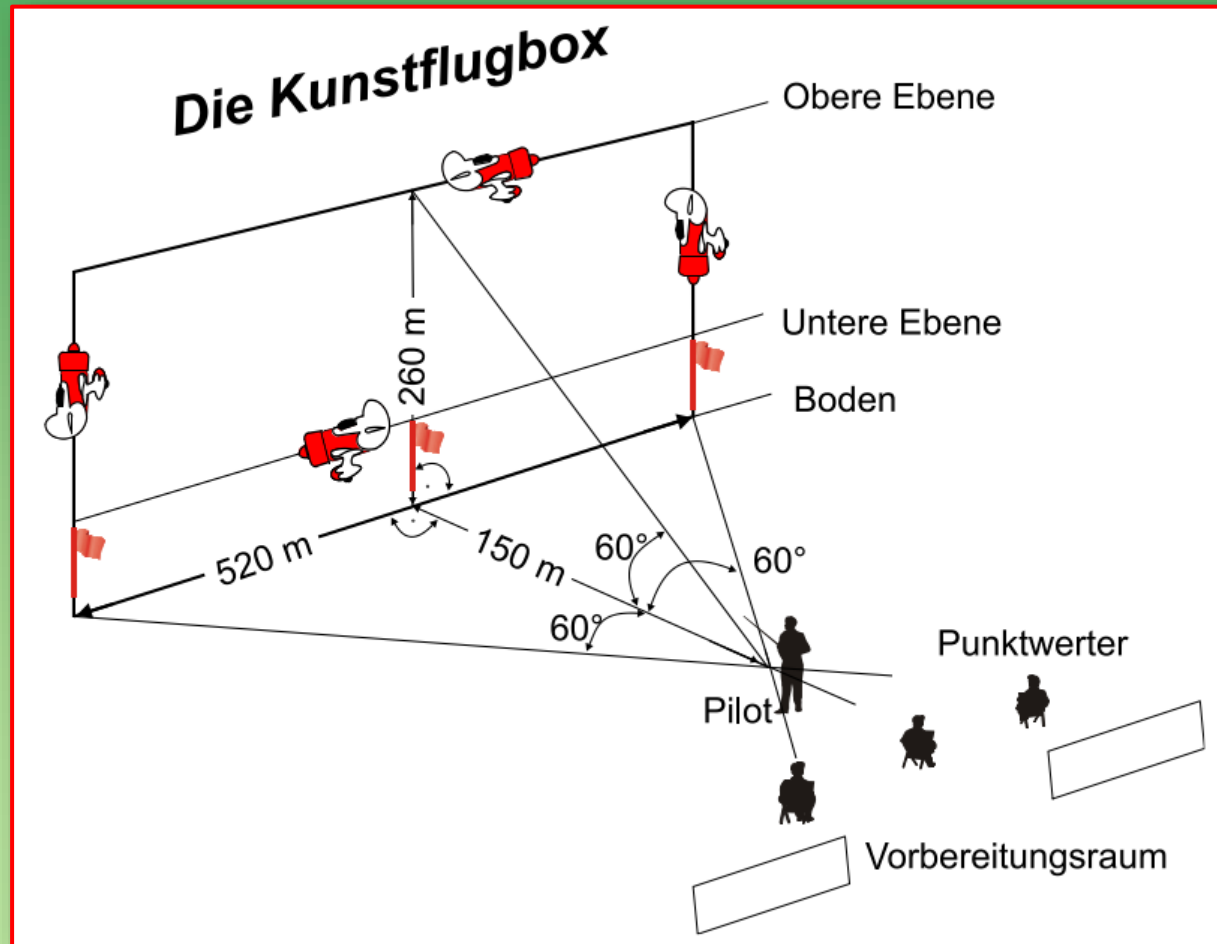
Alle Manöver sollten mit folgenden Merkmalen ausgeführt werden:

- Geometrische Genauigkeit
- Konstante Fluggeschwindigkeit
- Richtige Positionierung innerhalb der Manöverzone
- Größe der Flugfiguren passen zur Größe der Manöverzone



Flight-Box

Hinweise & Maße zum Flugbereich



Alle Programme werden in der Kunstflugbox geflogen. Die Markierungen dienen dem Piloten zur Orientierung und zur Platzierung.

Das Überfliegen der Raumgrenzen wird nicht angezeigt. Die **Punktwurter registrieren die Einhaltung der Kunstflugbox** und berücksichtigen sie in ihrer Benotung (siehe hierzu auch den „Leitfaden zur Kunstflugbewertung“).

Der **Pilotenstandort** markiert **gleichzeitig** eine **Sicherheitslinie** parallel zum Flugfenster der Kunstflugbox. Die **Richter müssen nicht mehr als 10 m und nicht weniger als 7 m** hinter der Position des **Teilnehmers**.

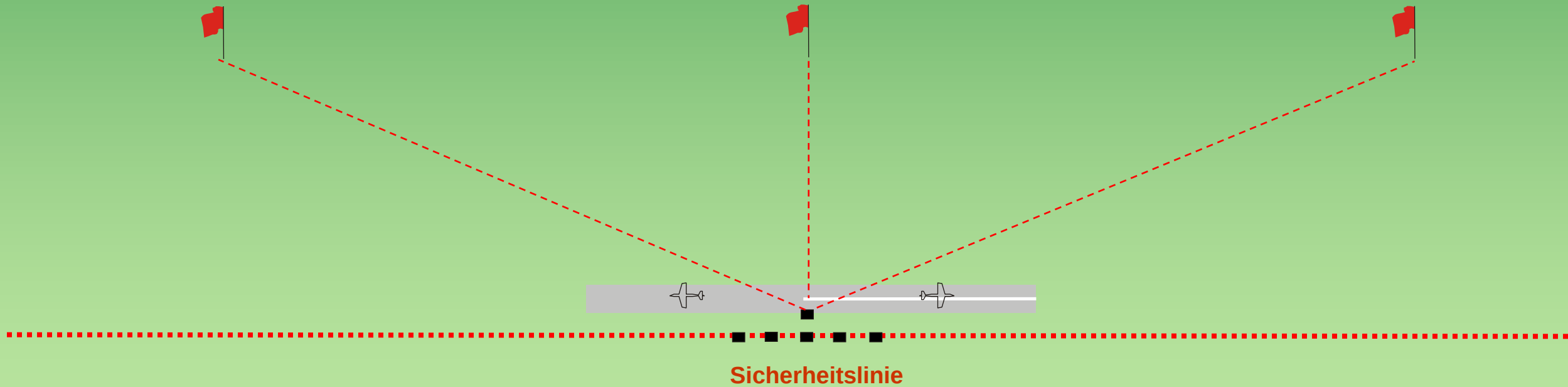


Landevorgang

(wird nicht beurteilt und nicht bewertet)

Die Landerichtung muss nicht gleich der Startrichtung sein.

 **Wind**

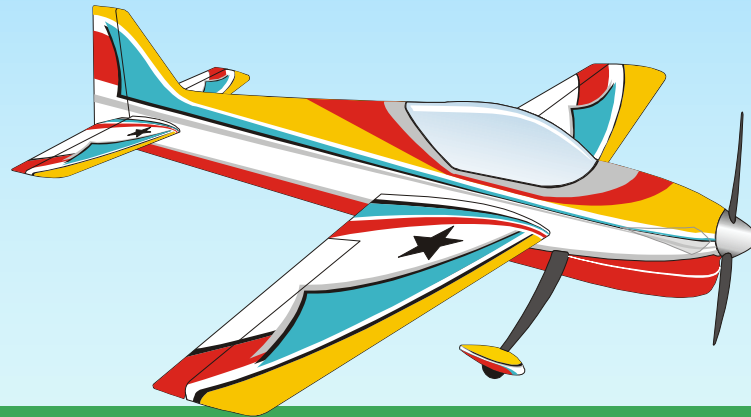


Forget **WHO** is flying! Forget **WHAT** is flying!

LOOK ONLY AT LINES DESCRIBED IN THE SKY!

(Vergiss, wer fliegt! Vergiss, was fliegt!

Schau nur auf die in den Himmel gezeichneten Linien)



Bob Skinner

Danke!

© Peter Uhlig, September 2023

Ergänzungen, Peter Schneller 2025